

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса творческих проектов «Интеллектуальная магистраль»

1. Общие положения

Конкурс «Интеллектуальная магистраль» является образовательной акцией, направленной на популяризацию и пробуждение интереса к интеллектуальному, творческому саморазвитию и самосовершенствованию среди школьников и учащейся молодежи Ставропольского края.

Конкурс проводится Государственным автономным образовательным учреждением дополнительного образования «Центр для одаренных детей «Поиск» (далее - Центр «Поиск») и задуман как демонстрация способностей к объектно-ориентированному языку программирования, приобретаемым учащимися в 3-11 классах. Конкурс «Интеллектуальная магистраль» проводится в форме защиты творческих проектов.

2. Цели и задачи конкурса

1. Пропаганда среди школьников Ставропольского края идеи необходимости самосовершенствования, развития интеллектуальных и творческих способностей.

2. Просвещение учащихся, общественности в области возможностей интеллектуального и творческого развития через освоение языков программирования.

3. Демонстрация практического применения объектно-ориентированных языков программирования в различных областях деятельности.

3. Руководство конкурсом

Организатором конкурса является Центр «Поиск».

Подготовку и организацию конкурса осуществляет методист Центра «Поиск» Пономаренко Елена Александровна.

Непосредственное оценивание результатов участников соревнования возлагается на жюри конкурса.

Жюри конкурса формируется из числа сотрудников методических отделений информатики, физики, математики Центра «Поиск» и программистов.

4. Сроки проведения конкурса

Конкурс проводится с 1 мая по 31 мая 2022 года дистанционно.

5. Порядок проведения конкурса

Конкурс проводится в семи номинациях:

1. «Программирование в среде Scratch».
Две возрастные категории: 9-10 лет, 11-12 лет.
2. «Интерактивный программный продукт».
Две возрастные категории: 11-13 лет, 14-17 лет.
3. «Авторский сайт». Возрастная категория 14-17 лет.
4. «Виртуальная реальность». Возрастная категория 14-17 лет.
5. «Умный дом». Возрастная категория 13-17 лет.
6. «Мобильные приложения». Возрастная категория 13-17 лет.
7. «Робототехника и интеллектуальные системы». Возрастная категория 11-14 лет.

К участию в номинации **«Программирование в среде Scratch»** принимаются работы учащихся 3-4 и 5-6 классов. Работа представляет собой анимированную историю, квест, викторину, игру – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Темы могут быть разными, например, моя семья, мои игрушки, мой питомец, моя малая родина, мои друзья и т.д.

Формат представления проекта:

- ссылка на проект на scratch.mit.edu, должна быть действующей и опубликованной (проект виден всем);
- официальный титульный лист должен быть заполнен и размещен в готовом проекте;
- в окне «Инструкции» должна быть размещена короткая инструкция по запуску и использованию готового проекта;
- в окне «Примечания и благодарности» должны быть написаны данные об использовании в проекте материалов других авторов.

В номинации **«Интерактивный программный продукт»** представленные творческие проекты должны быть реализованы таким образом, чтобы запуск осуществлялся без установки программной среды разработки проекта. Формат представления проекта: видео-выступление

участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своей программы (*.exe).

В номинации **«Авторский сайт»** творческие проекты могут быть представлены в любой среде, за исключением автоматизированных средств создания сайта (конструкторов). Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего сайта.

В номинации **«Виртуальная реальность»** творческие проекты должны быть реализованы в межплатформенной среде разработки компьютерных игр Unity 3D. Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего проекта.

- Дополненная реальность: приложение под платформу android *.apk файл с приложением и презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программы.
- Виртуальная реальность: исходник программы для ПК и презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программы.

В номинации **«Умный дом»** творческие проекты должны быть реализованы в формате макета, либо в виде компьютерной 3D-модели, или схемы, объясняющей структуру и принцип работы предлагаемого проекта. В случае разработки приложения (либо использования стороннего приложения) для управления системой «Умный дом» необходимо предоставить приложение под платформу android *.apk файл с приложением. Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего проекта.

В номинации **«Мобильные приложения»** творческие проекты должны быть реализованы в интегрированной среде разработки для работы с платформой android. Формат предоставления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего проекта, готовое мобильное приложение, файл с исходным кодом, презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программного кода.

В номинации **«Робототехника и интеллектуальные системы»** представление проектов, методов и технических средств передачи и приёма информации с целью управления и контроля на расстоянии, исключаящих участие человека при выполнении операций конкретного процесса; беспилотный транспорт, разработка автоматизированных систем (роботов), комплексов программных и логико-математических средств для поддержки деятельности человека в режиме продвинутого диалога «человек – машина».

Технический продукт должен быть социально значим, применим на практике.

Требования к проекту. Собран самостоятельно из любого конструктора кроме плат Arduino и не содержать в себе готового блока, кроме элементов питания или программирования. Не допускаются готовые игрушки. Допускаются работы собранные из любых материалов или напечатанные на 3D-принтере.

Робот должен выполнять какие-либо действия, предусмотренные конструкцией. К участию в выставке не допускаются роботы промышленного производства.

Проект должен самостоятельно стоять на столе или иметь свою индивидуальную подставку для осмотра посетителями и жюри.

Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего проекта.

Тема творческих проектов – свободная.

Каждый участник имеет право принимать участие по нескольким номинациям. Проект должен являться личной разработкой участника. Не допускается копирование ранее изготовленных образцов.

Регистрация и участие в конкурсе: 1 мая – 31 мая 2022 года.

С 1 мая по 31 мая 2022 года необходимо подать заявку на участие в конкурсе творческих проектов, заполнив форму регистрации по адресу: <https://stavdeti.ru/applications>

Во время заполнения заявки участники указывают ссылку на видео-выступление и проект в облачном хранилище (Яндекс.Диск, Облако Mail).

Информация и положение конкурса «Интеллектуальная магистраль» размещены на сайте Центра «Поиск» stavdeti.ru.

6. Определение победителей и награждение

13 сентября 2022 года подведение итогов и онлайн награждение победителей и призеров конкурса творческих проектов.

Победителями и призерами в каждой номинации считаются обладатели первых трех лучших результатов по общей сумме баллов.

Победители и призеры фестиваля награждаются дипломами I, II, III степеней. Авторы работ, особо отмеченных жюри, награждаются грамотами.

Всем участникам конкурса творческих проектов «Интеллектуальная магистраль» будут высланы электронные сертификаты на адрес электронной почты, указанной при регистрации.

За справками обращаться по телефонам:

(8652) 35-70-55

(8652) 48-80-70

Email: info@stavpoisk.ru

Контактное лицо Пономаренко Елена Александровна +7(9624) 48-80-70